



Maxime VAILLANT

mx.vaillant@gmail.com
www.symb.fr

06.81.53.88.40
27 ans - Permis B

FORMATION

2011- 2013

Master Multimédia

UFR des Arts – Strasbourg (67)

2010 - 2011

Licence Professionnelle Image et Son Numériques

IUT de Saint-Dié-des-Vosges (88)

2008 - 2010

BTS Informatique de Gestion

CCI / IIA – Saint-Berthevin (53)

2006 - 2007

Baccalauréat S spécialité SVT

Lycée Bertrand d'Argentré – Vitré (35)

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Juin 2014 à Mars 2015

Rendu 3D - Compositing

Gestion de l'éclairage et du rendu pour la série d'animation «*Les Triplés*» diffusé sur France 5 par la *Station Animation*.
Protozoaire – Strasbourg (67)

Février à Mai 2013
& Mars à Mai 2014

Modélisation 3D diverses

Réalisation de mobiliers «*low*» et «*High*» polygones, pour l'application DecoCloud tournant sous Unity 3D.
Method In The Madness – Strasbourg (67)

Octobre 2012

Modélisation 3D des ponts couverts

Conception de la partie 3D d'un film institutionnel.
CITEOS – Strasbourg (67)

Mars à Juin 2011

Modélisation 3D du campus de Nancy

Dans le cadre de la réalisation d'un serious game, sous Unity 3D, pour le service TICE de *Nancy Université*.
NUTICE – Nancy (54)

Mars à Juin 2010

Développement de logiciels pour navigateur web

E-Solutions – Rennes (35)

COMPETENCE

Outils informatiques

Logiciels 3D : 3DS Max, Unity 3D, Marvelous Designer
Logiciels 2D : Photoshop, Illustrator, InDesign
Compositing : After Effects

Programmation

Langages : C#, Java
Web : HTML, CSS, PHP, Javascript, XML
BDD : SQL, MySQL

Langue

Anglais : Intermédiaire